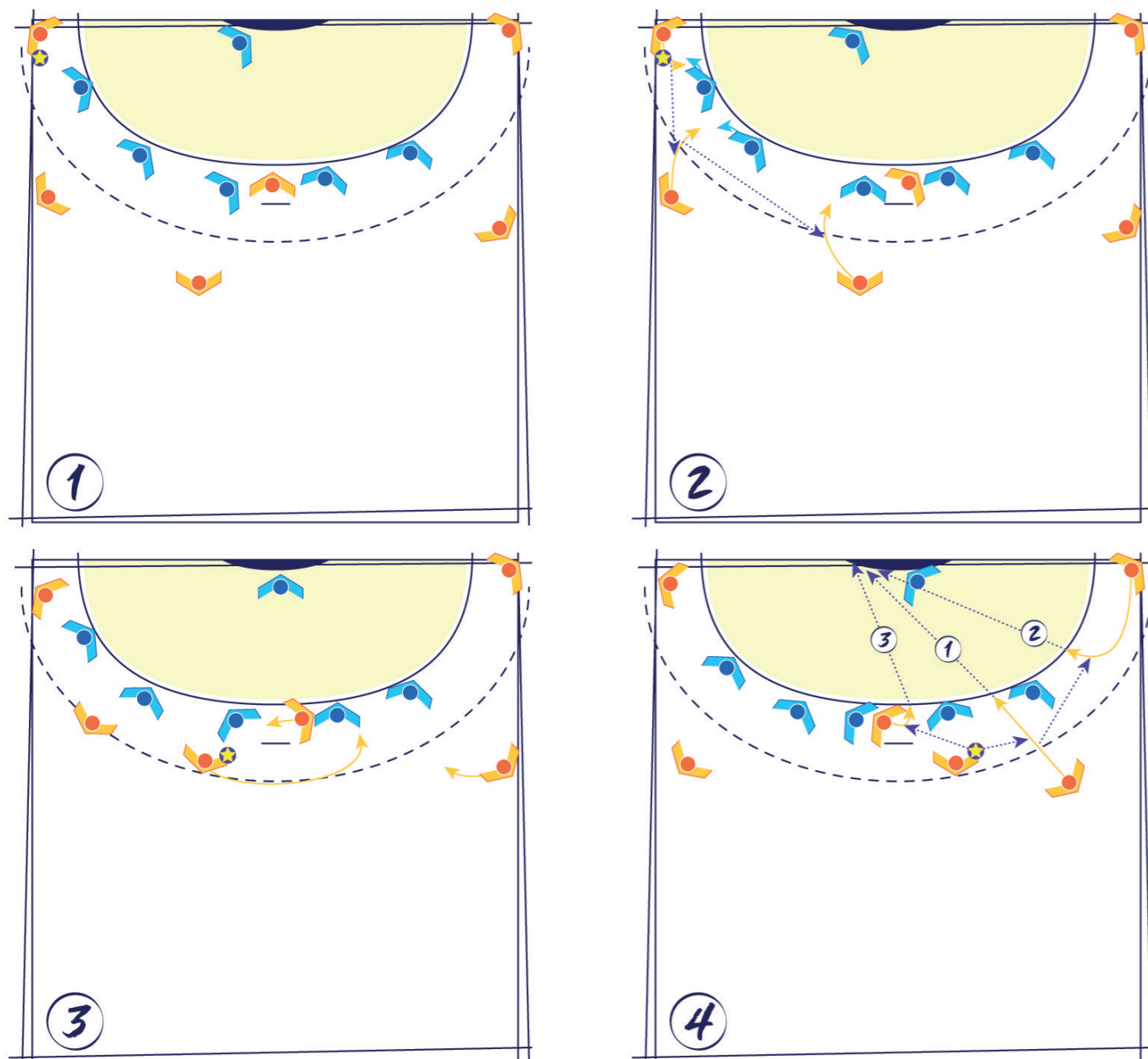




# Attaque d'une 0-6 en supériorité numérique



## Profiter du jeu autour du Pivot secteur central pour arriver à un 2 contre 1 sur les extérieurs

### PRINCIPE

Le Pivot se place entre les 2 défenseurs centraux au niveau du point de pénalty (1)

L'Ailier gauche (ou le droit) va fixer externe pour attirer le défenseur n°1. L'Arrière gauche et le Demi-Centre vont alors jouer en miroir, vers l'extérieur (2)

Lorsque le Demi-Centre fixe le défenseur central face à lui, le Pivot bloque le côté intérieur du 2e défenseur central.

Le Demi-Centre change alors d'intervalle pour aller fixer le 2e défenseur central pendant que le Pivot se décale pour aller bloquer l'intérieur de l'autre défenseur central (3)

Le Demi-Centre permet ainsi de créer un surnombre (2 contre 1) sur l'extérieur et il y a 3 solutions principales possibles

### SOLUTIONS

- L'Arrière droit (qui pendant la première fixation du Demi-Centre s'est placé face à l'intervalle entre les 2 derniers défenseurs) se lance dans l'intervalle et prend de vitesse les défenseurs pour aller tirer après la passe du Demi-Centre (1)
- Si le dernier défenseur vient fermer l'intervalle pris par l'Arrière, alors celui-ci fait la passe à l'Ailier décalé qui va alors tirer avec un angle très ouvert (2)
- Si le défenseur devant le Demi-Centre se décale pour fermer l'intervalle de l'Arrière droit, le Demi-Centre peut aussi faire une passe au Pivot qui peut aller tirer (3)

### CONSEILS

- Pour jouer cette solution, il faut avoir un Demi-Centre rapide qui soit capable de changer très vite d'intervalle tout en restant dangereux et pas trop latéral.
- Il est important de bien fixer les défenseurs centraux sinon ils auront tendance à anticiper le mouvement du ballon vers l'extérieur. C'est pourquoi le Demi-Centre doit mettre de la profondeur et ne pas aller trop extérieur

## PAR LE JEU AUTOUR DU PIVOT SECTEUR CENTRAL

